

Attribute

Wert: **Stärke** Wert: **Konzentration**

W B W B

Wert: **Geschick** Wert: **Intuition**

W B W B

Wert: **Ausdauer** Wert: **Erfahrenheit**

W B W B

Verteidigung

Elemente **BB** **Mentale Abw.**

Blocken-W

Trefferpunkte **Mana**

Initiative **Bewegung**

Max: Max:

Erschöpfungsgrad **Todeskampfszähler**

Name des Spielers



Name des Helden

Lernpunkte **Stufe**

Fraktion

Stärken **Schwächen**

Fähigkeiten

Körper

Konz/Ausd Wert: W B Grad

Durchhalten

St/Ausd Wert: W B Grad

Objekte Bewegen

St/Ge Wert: W B Grad

Springen & Klettern

Ge/erf Wert: W B Grad

Gewandtheit

Ge/Intu Wert: W B Grad

Heimlichkeit

Sozial

Konz/Intu Wert: W B Grad

Überreden

Konz/St Wert: W B Grad

Einschüchtern

Ge/Intu Wert: W B Grad

Betrügen

Intu/erf Wert: W B Grad

Menschenkenntnis

Sinne

Konz/Intu Wert: W B Grad

Wahrnehmen (aktiv)

Intu/erf Wert: W B Grad

Aufmerksamkeit (passiv)

Konz/erf Wert: W B Grad

Magiegespür

Andere

Wert: W B Grad

Wert: W B Grad

Wert: W B Grad

Waffen & Aktionen	Eigenschaften	Att.	Angriffswurf		Schadenswurf	
			Att. W & B	Waffen W & B	Waffen W & B	Waffen W & B

Talente

Lernzettel

Beiblatt
Charakterbogen

Name des Spielers

Name des Helden



**Eigenschaften,
Stärken & Schwächen**

**Zauber &
Bewaffnung**

Inventar

Rüstung



Fackeln



Rationen



Wasser



Erz



Munition



Dietriche



Sonstiges

Notizen