

Monster-Nr. Bewegung Initiative Attr.gesamt



ELE **RK** **MA**

Typ

AKTUELLE TP Max. TP:

Figur 1 Figur 2 Figur 3

Aktionen	Eigenschaften	Att.	Att.-W&B	Waffen-W
Standardangriff				

Stärke:

W **B**

Fähigkeiten

Durchhalten **W** **B**

Geschick:

W **B**

Objekte Bewegen **W** **B**

Ausdauer:

W **B**

Springen & Klettern **W** **B**

Konzentration:

W **B**

Einschüchtern **W** **B**

Intuition:

W **B**

Durchschauen **W** **B**

Erfahrung:

W **B**

Wahrnehmen (aktiv) **W** **B**

Aufmerksamkeit (passiv) **W** **B**

Magieespür **W** **B**

Verhalten

Eigenschaften

Beute